

Fachcurriculum Kunst

1. Klasse Grundschule

Schulsprenkel Leifers



Fachcurriculum: Kunst – 1. Klasse Grundschule

Die Schülerin, der Schüler kann...

- 1) Bilder und Kunstwerke betrachten und ihre visuellen Botschaften deuten.
- 2) Objekte und Bilder nach eigenen Vorstellungen mit verschiedenen Techniken und Materialien gestalten.

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Kompetenzen	Angestrebte Inhalte	Vorschläge zur Umsetzung	
					Methodisch-didaktische Hinweise	Anregungen (Buchtipps / Material)
Visuelle Botschaften erfassen	Formen und Farben in der Umwelt aufspüren	Beobachtungsstrategien	1	<ul style="list-style-type: none"> - Gespräche Zeichnungen zu Geschichte, zur Umwelt - Materialien der Jahreszeiten - geometrische Figuren 	Tiere, Dinge, Menschen aus dem Umfeld betrachten und ihre wesentlichen Erkennungsmerkmale entdecken: - Formen und Farben in der Umwelt entdecken: Sammeln, Legen, Sortieren und Ordnen nach Größe, Farbe und Form - Legen und Zeichnen von Mustern	Gespräche Materialien zur Jahreszeit Dinge aus der Umwelt (Land-art) Geometrische Figuren
	Über Wirkung von Farben und Formen sprechen	Elemente zur farblichen und optischen Differenzierung	1	Farbgeschichten/Gedichte Kunstbetrachtung	Einige Zeichnungen in Hinblick auf die Farbgebung besprechen, über Lieblingsfarben reden Arbeiten von Künstlern betrachten	Farbgedicht
Gestalten	Freie Zeichnungen anfertigen	Grafische Gestaltungselemente	2	Bilder zu Themenschwerpunkten und persönlichen Erlebnissen Mit verschiedenem Papier- und Zeichenmaterial	Mit Punkten und Linien eine Zeichnung anfertigen Auf unterschiedlichen Papieren und Papierformaten zeichnen	Bilder zu Themenschwerpunkten und persönlichen Erlebnissen Papierecke mit verschiedenen Papier- und Zeichenmaterialien

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Kompetenzen	Angestrebte Inhalte	Vorschläge zur Umsetzung	
					Methodisch-didaktische Hinweise	Anregungen (Buchtipps / Material)
	Farbe kreativ verwenden	Grundfarben und Mischfarben	2	Freies Malen aus der Natur	Farben den Gegenständen der Umwelt zuordnen Mischfarben ausprobieren großflächig Malen Hände verwenden	Bemalen von Schwarz-Weiß-Fotos Freies Malen aus der Natur
	Mit unterschiedlichen Materialien drucken und kreativ gestalten	Druckverfahren und Werkzeuge	2	Einen Druck ausprobieren	Mit Drucktechniken Erfahrungen sammeln	Fingerdruck, Korkdruck, Kartoffeldruck, Materialdruck, ...
	Mit festen und formbaren Materialien zwei- und dreidimensional gestalten	Materialien und Darstellungsformen	2	Verschiedene Knetmassen	Eine zweidimensionale bzw. dreidimensionale Arbeit anfertigen	verschiedene Knetmassen: z.B. Ton, Plastilin, Pappmache, Salzteig, ...
	Mit technisch-visuellen Medien zeichnen, malen und gestalten	Software zum Zeichnen und Malen	2	Paint, AniPaint	Ein Malprogramm gezielt einsetzen und freie Formen gestalten	Paint, AniPaint